

Stáhněte si projekt cv 4, kde je vymezena oblast pro vektorizaci a také plošné vrstvy hranic. Vytvořená geodatabáze "Labska_Stran.mdb" je pak pro kontrolu topologie, vy si vytvořte svoji vlastní.

Vytvořte geodatabázi, kde budou následující vrstvy:

NOVÉ VRSTVY:

- **budovy** (bodová vrstva, bez atributů)
- **silnice** (liniová vrstva, bez atributů)
- **povrch** (plošná vrstva,
atribut KOD: 1- intravilán (světle zelená s budovami, včetně bílých silnic)
2- louky (žlutá barva)
3 - ostatní plochy (bílá barva)
4 - voda (modrá barva)

IMPORTOVANÉ VRSTVY:

- **hraniceKU_Labska .shp** (plošná vrstva)
- **hranice_vektorizace.shp** (plošná vrstva)

Vytvořte topologii s následujícími pravidly:

- body musí být uvnitř hranice
- linie musí být uvnitř hranice
- plochy musí být uvnitř hranice
- plochy se nesmí překrývat
- plochy nesmí mít mezi sebou mezery

Vektorizujte všechny budovy jako body, silnice jako linie a plochy dle zvolených kategorií dle hranice_vektorizace.