Stáhněte si projekt cv 4, kde je vymezena oblast pro vektorizaci a také plošné vrstvy hranic. Vytvořená geodatabáze "Labska\_Stran.mdb" je pak pro kontrolu topologie, vy si vytvořte svoji vlastní.

**Vytvořte geodatabázi**, kde budou následující vrstvy:

NOVÉ VRSTVY:

* **budovy** (bodová vrstva, bez atributů)
* **silnice** (liniová vrstva, bez atributů)
* **povrch** (plošná vrstva,

atribut KOD: 1- intravilán (světle zelená s budovami, včetně bílých silnic)

2- louky (žlutá barva)

3 - ostatní plochy (bílá barva)

4 - voda (modrá barva)

IMPORTOVANÉ VRSTVY:

* **hraniceKU\_Labska** **.shp** (plošná vrstva)
* **hranice\_vektorizace.shp** (plošná vrstva)

**Vytvořte topologii** s následujícími pravidly:

* body musí být uvnitř hranice
* linie musí být uvnitř hranice
* plochy musí být uvnitř hranice
* plochy se nesmí překrývat
* plochy nesmí mít mezi sebou mezery

**Vektorizujte** všechny budovy jako body, silnice jako linie a plochy dle zvolených kategorií dle hranice\_vektorizace.