

ArcGIS Desktop – požadované znalosti

1. *Práce s datovým rámcem (Data Frame)*

- pojmenování (*Data Frame Properties – karta Generaly*)
- nastavení mapových jednotek (*Data Frame Properties – karta Generaly*)
- přiřazení souřadnicového systému (*Data Frame Properties – karta Coordinate System*)
- **přidání dat-vrstev (*Add Data*), změna pořadí, vymazání (*Remove*)**

2. *Práce s vrstvou (daty)*

- **pojmenování (*Layer Properties – karta General*)**
- **úprava legendy (*Layer Properties – karta Symbology*)**
- **klasifikace dle atributu z tabulky (*Layer Properties – karta Symbology*)**
- **popisky dat (*Layer Properties – karta Labels*)**
- uložení dat do jiné vrstvy (*Export data*)

3. *Práce s tabulkou*

- **dotazy (*Select by Attribute*)**
- výpočty (*Field Calculator*)
- **tvorba nových polí (*Add Field*)**
- **editace tabulky (*přes panel nástrojů Editor*)**
- propojení tabulek (*Join*)

4. *Tvorba nové vrstvy (shapefilu)*

- **vytvoření nové vrstvy – provádí se v ArcCatalogu! (*File – New – Shapefile*)**
- přiřazení souřadnicového systému – provádí se v ArcCatalogu! (*Properties*)
- **vytvoření nových prvků, jejich editace a zrušení (*přes panel nástrojů Editor*)**

5. *Tvorba výkresů*

- **vytvoření (*přepnout na okno Layout – dole malá ikonka*)**
- **editace (*úprava okna, přidání měřítka, legendy, názvu tiráže – (hl.menu Insert)*)**
- **úprava legendy**

6. *Analýza dat*

- měření vzdálenosti (měřítko, výpočet plochy a délky v tabulce *Calculate Geometry*)
- **atributové dotazy (*Select by Attribute*)**
- **topologické překrytí (ořez – *CLIP*, průnik – *INTERSEC*, sjednocení – *UNION*)**
- **obalová zóna (*BUFFER, MULTIPLE RING BUFFER*)**
- prostorové dotazy – (*Select by Location*)